



關於展覽的更多探索方式

共學遊戲手冊

展場中的參觀遊戲

校園/家中創作遊戲

推薦給家長、老師、導覽員及其他藝術教育者。

提供於美術館實地參觀時及回到家中/學校後，由展覽延伸之有趣的探索活動，讓參觀美術館變得更好玩！

可依參與者的人數與年齡彈性調整遊戲的操作及難易度，也可以將這樣的遊戲方式應用至其他的展覽之中實踐。

教案設計：林子筠

展場中的參觀遊戲

間諜遊戲 猜猜我的愛

- 遊戲地點：展場中
- 適合人數：2-4個人一組
- 所需材料：紙筆或拍照工具（手機、相機等）

遊戲說明

(一) 決定一人作為間諜，在展場中找一個作品畫／寫／拍照下來。



??
(二) 由其他同行者問問題，間諜回答，同行者猜猜看間諜所選擇的作品。

○ ○ ○
(三) 經過提問後，同行者可以指認出一件作品，並且由間諜公布答案，一同再次欣賞與討論這件作品。



(四) 你們可以互相交換身份再次進行，遊戲結束後，你們也可以一起回顧剛剛的遊戲。



【如何與孩子互相問問題】

0-2歲：大人可以用口語或肢體等方式，與孩子分享任何自己的發現與感受。

2-4歲：你可以問孩子——
觀察到作品的什麼？（顏色、形狀、大小）
它看起來像是什麼？

4-7歲：你可以問孩子——
這件作品讓你想到什麼？
你覺得藝術家是怎麼做出這個作品的、是用什麼做的？
這個作品給你什麼感覺？
（是豐富的、溫暖的、多彩的、緊張的？）
為什麼你選了這個作品？
（什麼吸引你、讓你特別喜歡？）

7歲以上：你可以問孩子——
你覺得這件作品可能要表達什麼？
你覺得作品有著什麼樣的故事呢？

【你們可以一起討論】

「遊戲過程的心情」
「整個展覽給你的感受」
「任何關於展覽的新發現」
「如果你是藝術家，你會如何創作」

校園/家中創作遊戲

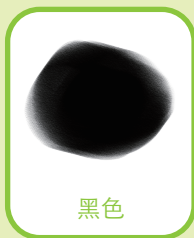
你畫我猜

【卡牌範例】

答案卡可以引導孩子回想印象深刻的作品或任務。
題目卡可以引導創作視覺元素、感官感受或其他的聯想。



題目卡 1



題目卡 2



題目卡 3



題目卡 4

● 遊戲說明

適合人數：2-8 人

所需材料：空白卡牌（大小不拘）、畫畫及書寫用具（鉛筆、色鉛筆、彩色筆等）

● 創作與準備

- (1) 遊戲開始前，一起回顧看展時印象，可利用照片、小書等來喚起靈感。
- (2) 每位玩家拿取5張空白卡牌，創作專屬卡牌。
 - 「答案卡」1張：畫出或寫下心中想到的作品或任務。
 - 「題目卡」4張：分別畫出或寫下該答案的四個元素或提示。（越難猜越好！）
- (3) 製作完成後，將卡牌朝下收好，決定第一位出題者。

● 遊戲步驟

遊戲採輪流制，每人輪流擔任一次出題者，直到所有人都出題完畢。

每輪進行以下步驟：

- (1) 出題：
 - 出題者將「答案卡」覆蓋在桌面上。
 - 從4張「題目卡」中，從最難猜到的線索開始翻開，其他玩家開始搶答。
- (2) 猜題：
 - 第一名答對的人獲得出題者的「答案卡」以及「尚未翻開的題目卡」。
 - 若無人猜中則由出題者依序翻開下一張題目卡，直到4張全數翻開。
 - 若4張題目卡全開後仍無人答對，出題者拿回本輪全部的5張卡牌。
- (3) 勝負條件
 - 當所有玩家都擔任過出題者後遊戲結束，計算每人手上的卡牌數量，擁有最多的人獲勝！